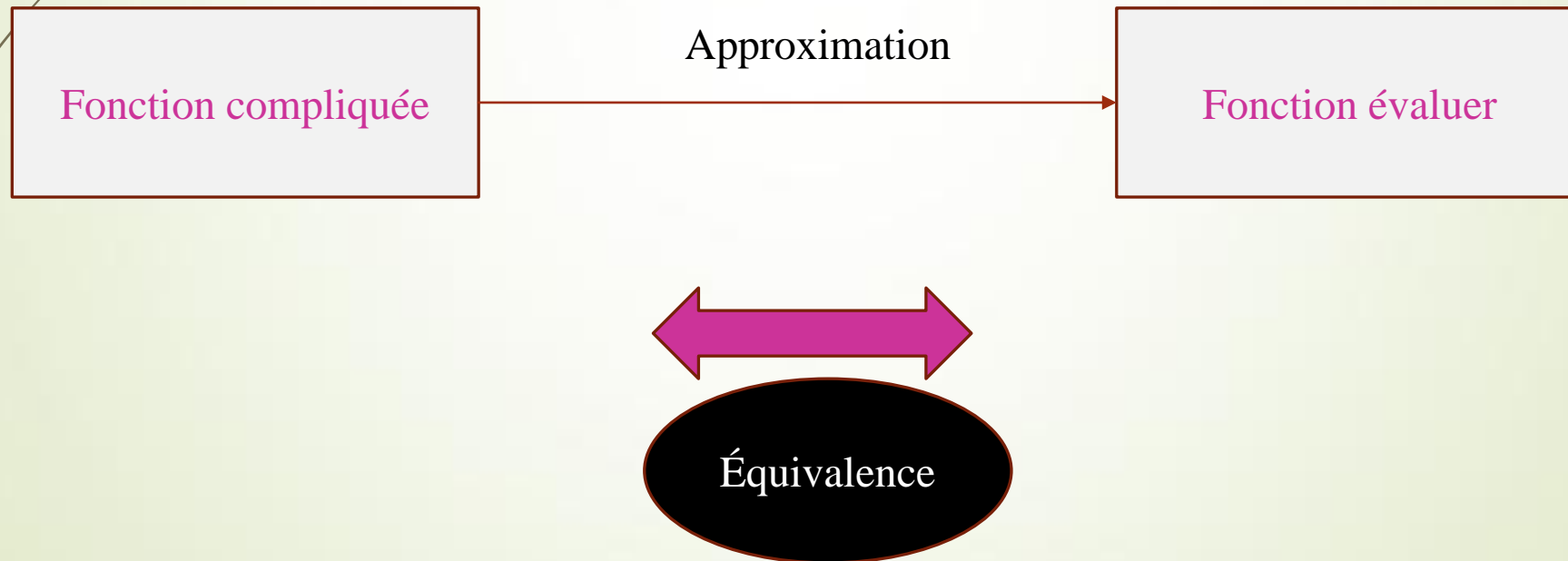




Approximation Polynomiale des Fonctions non polynomiales

Les fonctions non polynomiales sont en général, très difficiles à évaluer, donc il faut aller chercher de l'aide à travers un outil informatique permettant ainsi de répondre à notre problème.





Fonction
Linéaire

Fonction
Quadratique

Fonction
Cubique

Fonction
Quartique

Approximation Affine

Fonction Affine c'est l'approximation de la fonction $f(x)$ au point $x=c$

$$y = f(c) + f'(c)(x - c)$$

Exemple :

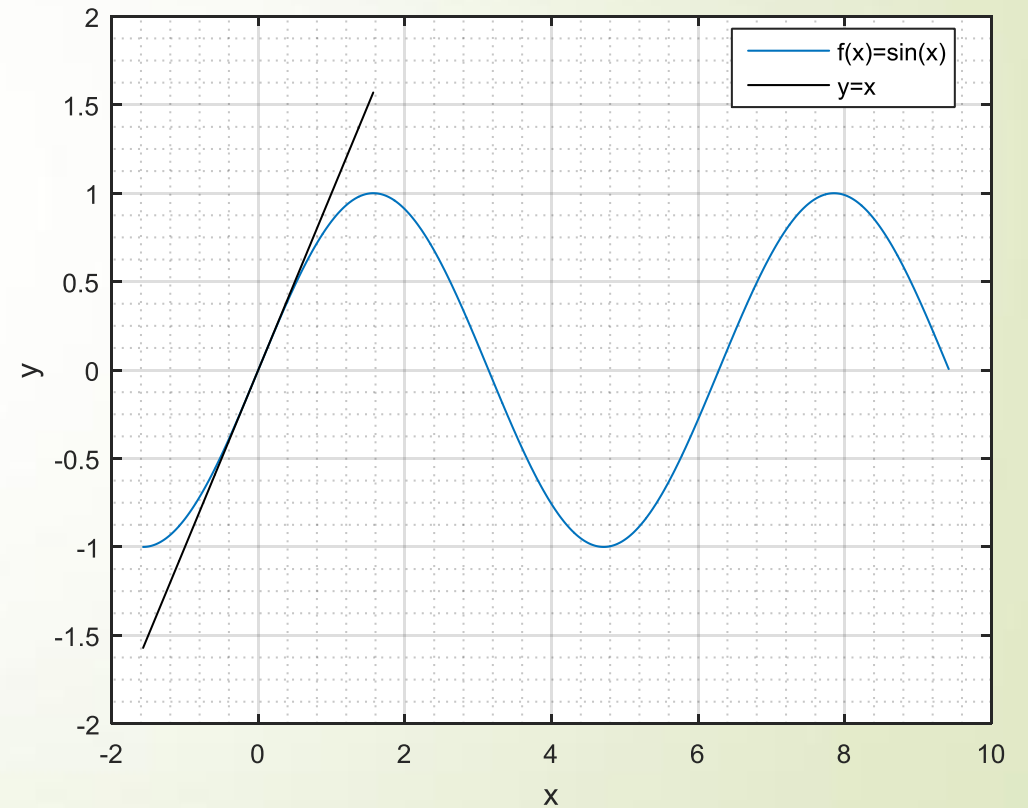
Approximation de la fonction $y = \sin x$

Au point $c=0$

Donc, La tangente au point $c=0$ est : $y = x$

Au voisinage de zéro (origine)

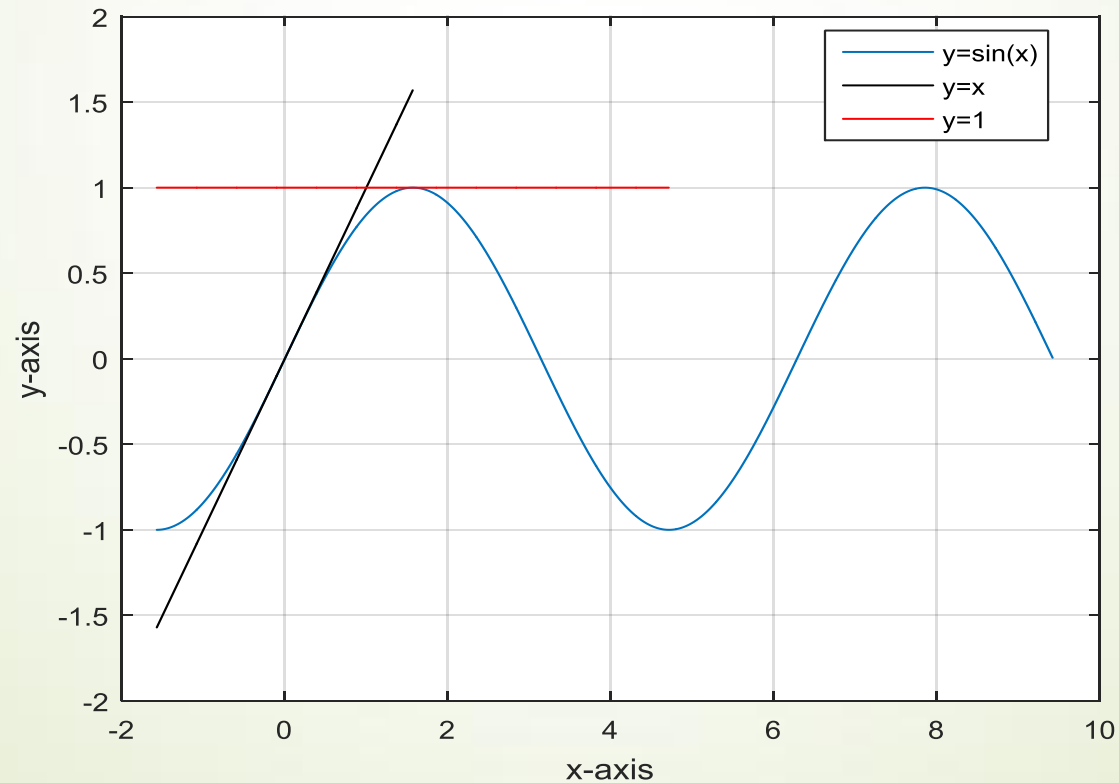
$\sin x \approx x$: est une bonne approximation



Au point $x = \frac{\pi}{2}$

Donc , La tangente au point $x = \frac{\pi}{2}$ est : $y = 1$

C'est une bonne approximation de la fonction $\sin(x)$ mais n'est pas bonne pour des valeurs supérieures ou inférieures à $\frac{\pi}{2}$

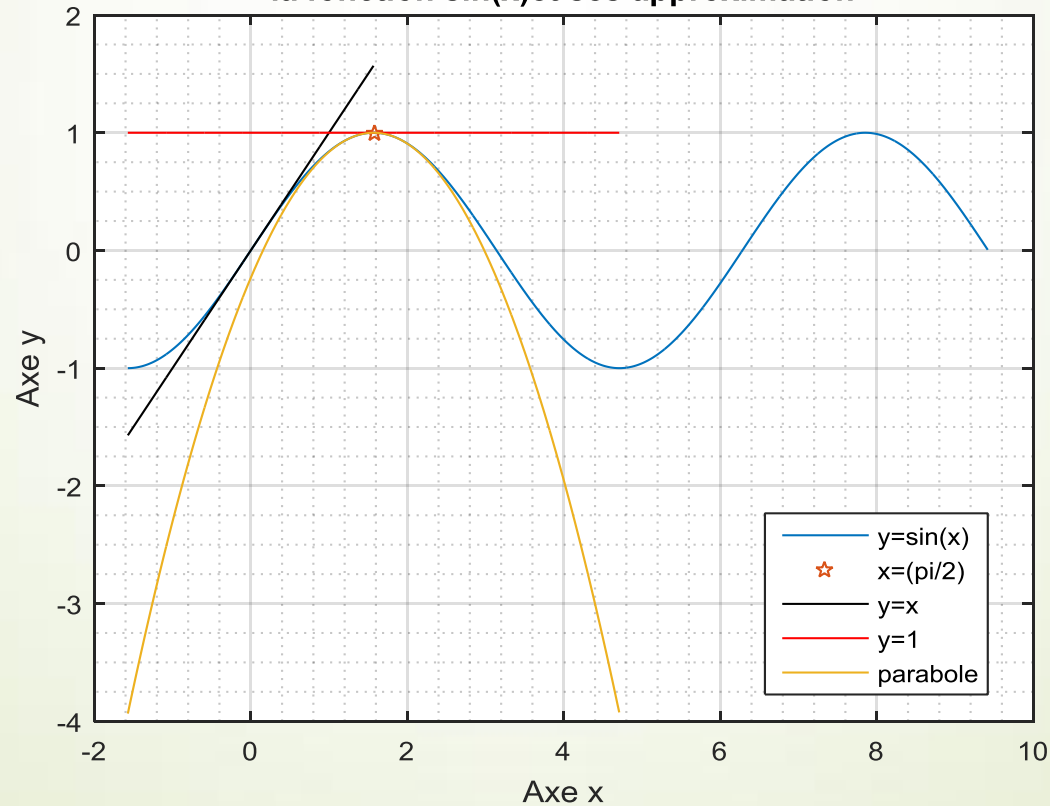


puisque la fonction linéaire n'est pas une bonne approximation au voisinage de $\frac{\pi}{2}$

on utilise une fonction non linéaire, du second ordre (fonction quadratique) pour une meilleure approximation.

$$y = f^{(0)}(c) \cdot (x-c)^0 + \frac{f^{(1)}(c)}{1} \cdot (x-c)^1 + \frac{f^{(2)}(c)}{2} \cdot (x-c)^2$$

la fonction sin(x) et ses approximations

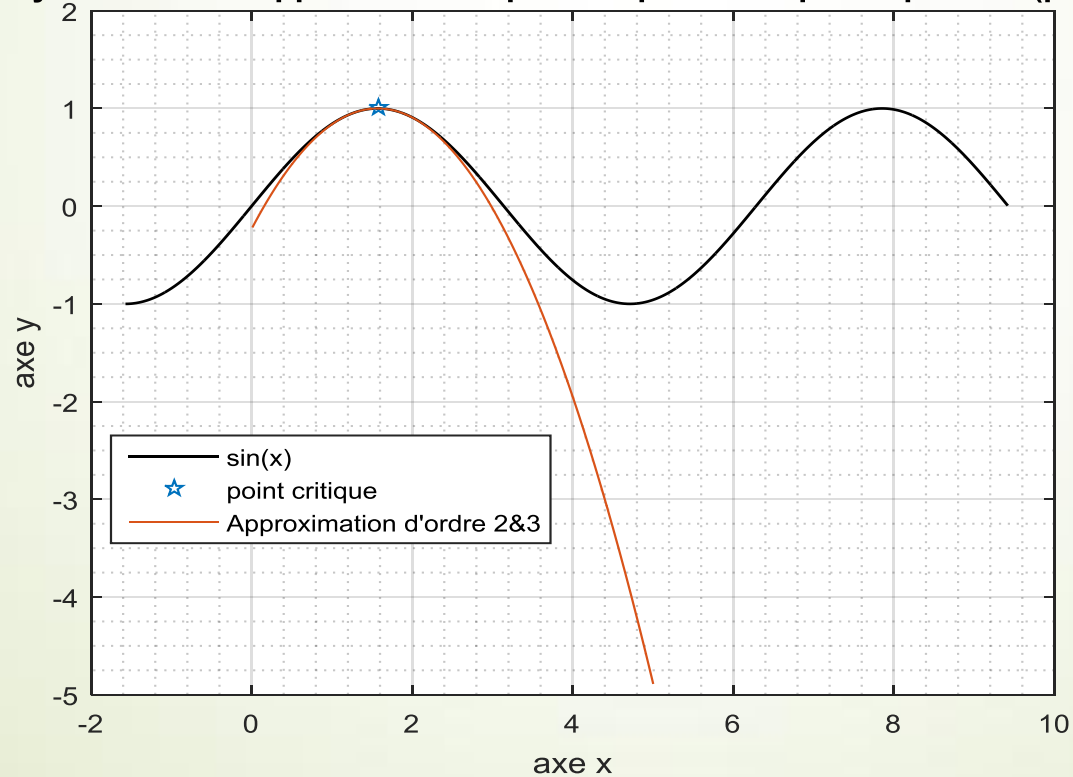


$$y = f^{(0)}(c) \cdot (x-c)^0 + \frac{f^{(1)}(c)}{1} \cdot (x-c)^1 + \frac{f^{(2)}(c)}{2} \cdot (x-c)^2$$

l'approximation quadratique de $y=\sin(x)$ au point $x=\frac{\pi}{2}$ est :

$$y\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 - \frac{1}{2} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2$$

y=sin x avec l'approximation quadratique & cubique au point x=(pi/2)



comment améliorer l'approximation polynomiale ?

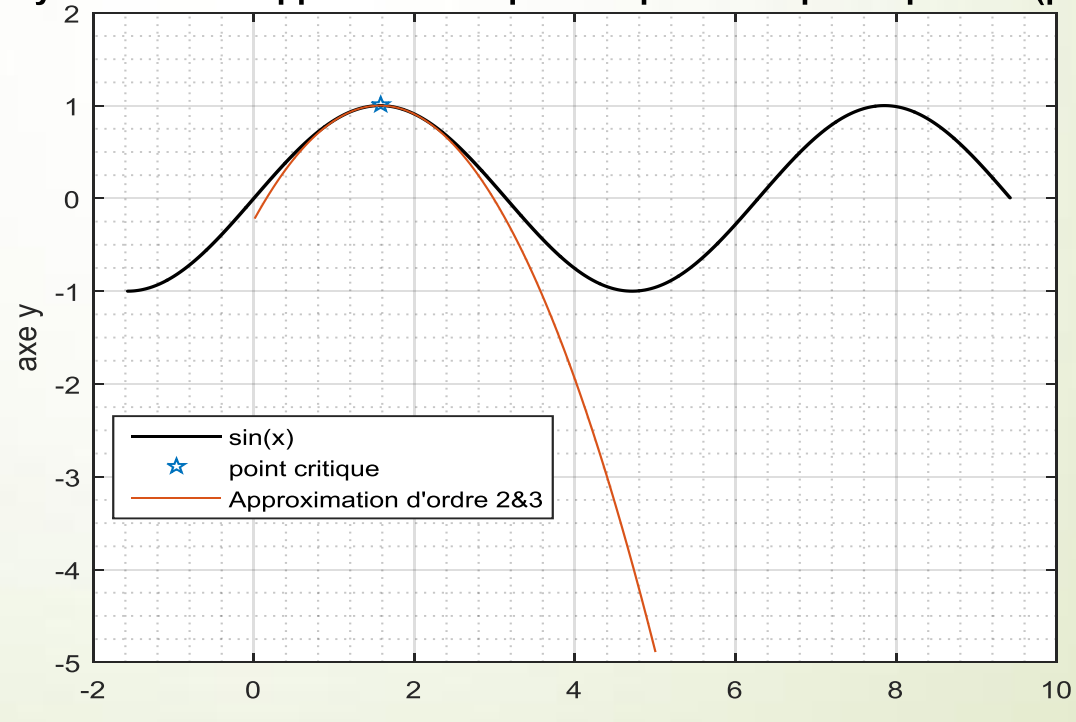
on utilise l'approximation polynomiale cubique (d'ordre 3)

$$y = f^{(0)}(c) \cdot (x-c)^0 + f^{(1)}(c) \cdot (x-c)^1 + \frac{f^{(2)}(c)}{2!} \cdot (x-c)^2 + \frac{f^{(3)}(c)}{3!} \cdot (x-c)^3$$

$$y\left(\frac{\pi}{2}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot 1 + \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^1 - \frac{\left(\sin\frac{\pi}{2}\right)}{2} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2 - \frac{\left(\cos\frac{\pi}{2}\right)}{3!} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^3$$

$$y\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 - \frac{1}{2} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2$$

y=sin x avec l'approximation quadratique & cubique au point x=(pi/2)

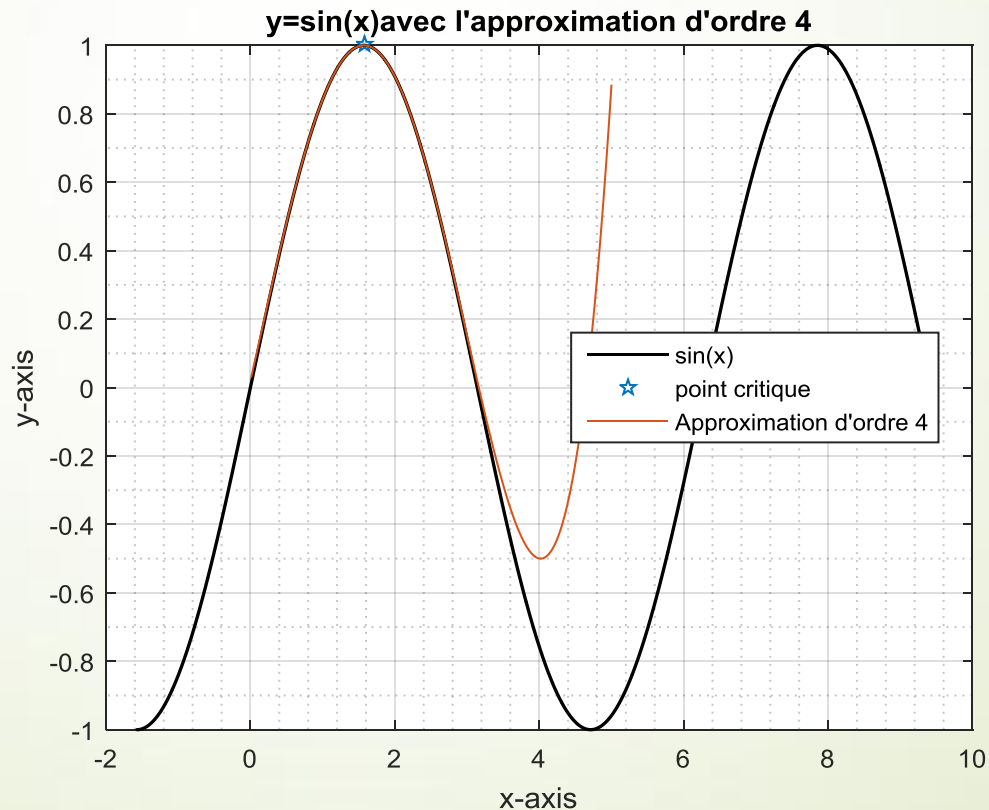


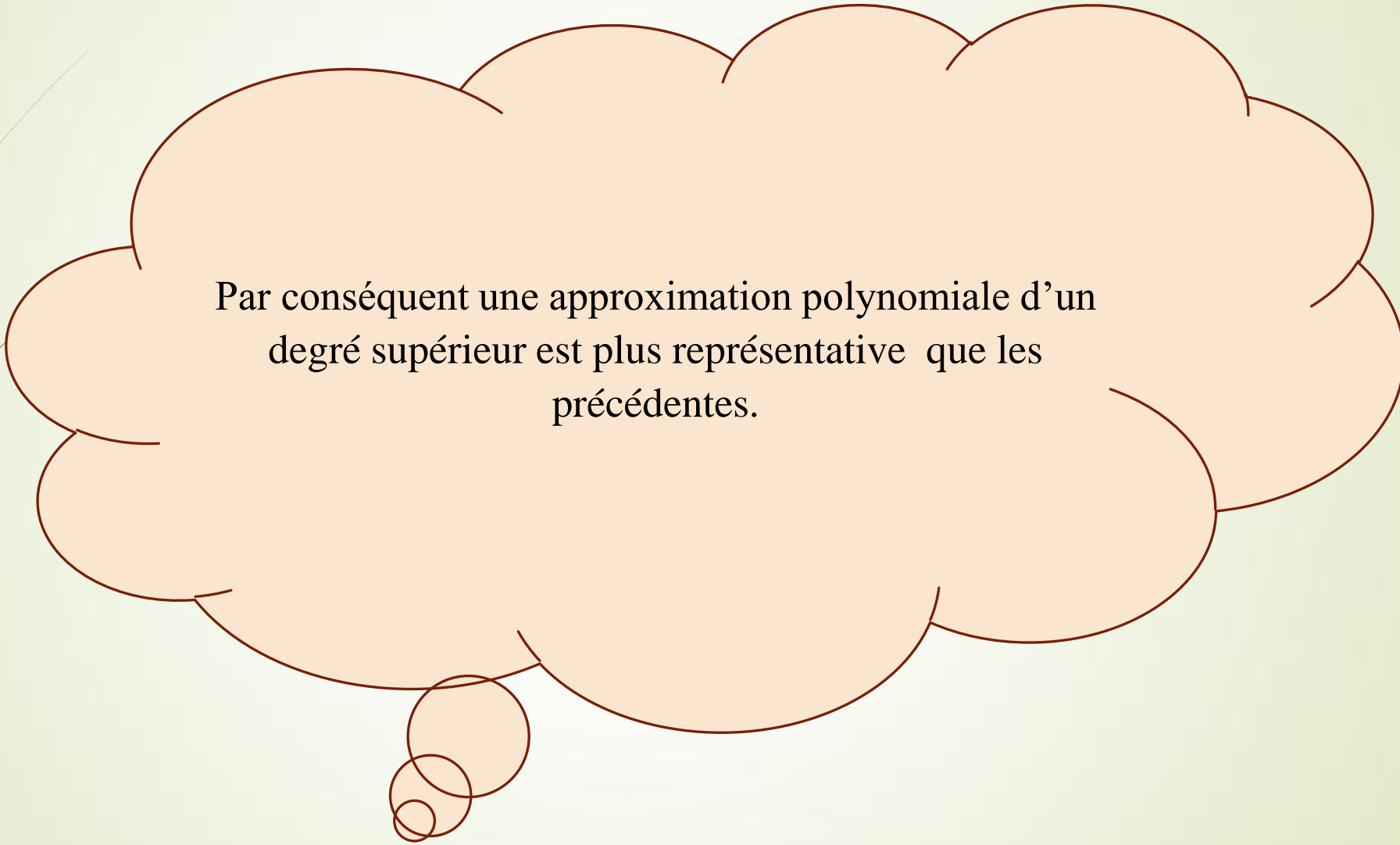

Approximation polynomiale d'ordre 4

$$y = f^{(0)}(c) \cdot (x-c)^0 + f^{(1)}(c) \cdot (x-c)^1 + \frac{f^{(2)}(c)}{2!} \cdot (x-c)^2 + \frac{f^{(3)}(c)}{3!} \cdot (x-c)^3 + \frac{f^{(4)}(c)}{4!} \cdot (x-c)^4$$

$$y\left(\frac{\pi}{2}\right) = f^{(0)}\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^0 + f^{(1)}\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^1 + \frac{f^{(2)}\left(\frac{\pi}{2}\right)}{2!} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2 + \frac{f^{(3)}\left(\frac{\pi}{2}\right)}{3!} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^3 + \frac{f^{(4)}\left(\frac{\pi}{2}\right)}{4!} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^4$$

$$y\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 - \frac{1}{2} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^2 + \frac{1}{24} \cdot \left(x - \frac{\pi}{2}\right)^4$$





Par conséquent une approximation polynomiale d'un degré supérieur est plus représentative que les précédentes.

Polynôme de Taylor

L'utilisation des approximations polynomiales est une méthode efficace quant à l'évaluation des fonctions compliquées.

$$y = f^{(0)}(c) \cdot (x-c)^0 + f^{(1)}(c) \cdot (x-c)^1 + \frac{f^{(2)}(c)}{2!} \cdot (x-c)^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(c)}{k!} \cdot (x-c)^k$$

le polynôme de Taylor

```
graph TD; A[le polynôme de Taylor] --> B[Calculer toutes les dérivées nécessaires (l'ordre)]; A --> C[Evaluer toutes les dérivées au point]; A --> D[Insérer les évaluations dans le polynôme de Taylor];
```

Calculer toutes les dérivées nécessaires (l'ordre)

Evaluer toutes les dérivées au point

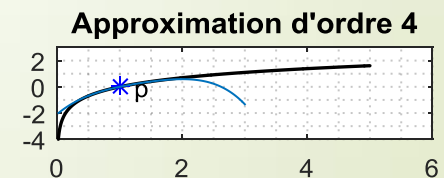
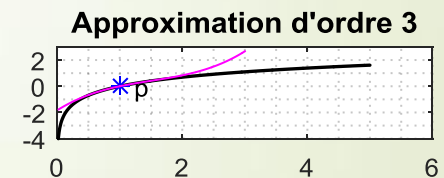
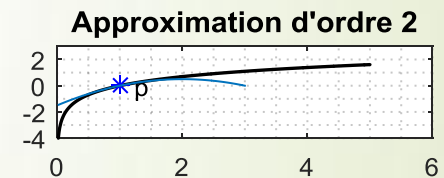
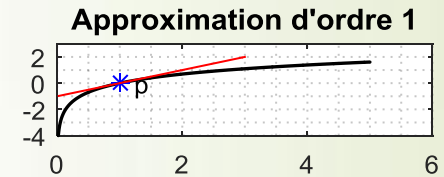
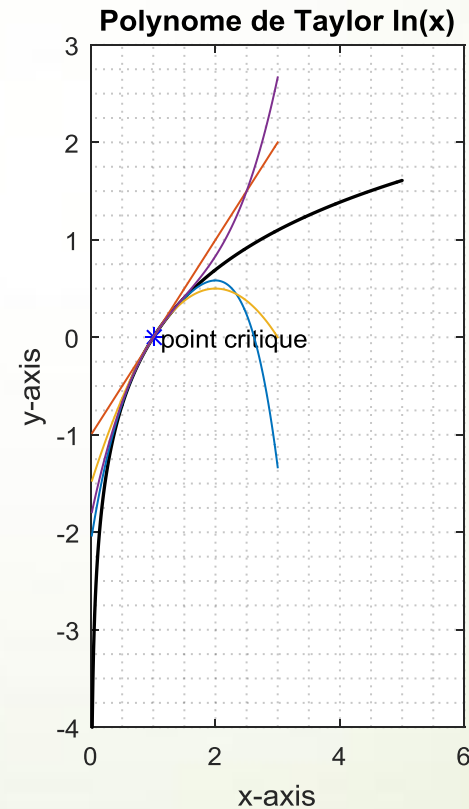
Insérer les évaluations dans le polynôme de Taylor

Exemple

Approximation de $f(x)=\ln(x)$ autour $x=1$

$$y = f^{(0)}(1) \cdot (x - 1)^0 + f^{(1)}(1) \cdot (x - 1)^1 + \frac{f^{(2)}(1)}{2!} \cdot (x - 1)^2 + \frac{f^{(3)}(1)}{3!} \cdot (x - 1)^3 + \frac{f^{(4)}(1)}{4!} \cdot (x - 1)^4$$

$$y = (x-1) - \frac{1}{2} \cdot (x-1)^2 + \frac{2}{6} \cdot (x-1)^3 - \frac{6}{24} \cdot (x-1)^4$$





Manuellement

$$\ln(1.2) \approx (0.2) - \frac{1}{2} \cdot (0.2)^2 + \frac{2}{6} \cdot (0.2)^3 - \frac{6}{24} \cdot (0.2)^4$$

$$\ln(1.2) \approx 0.182266..$$

Par ordinateur

$$\ln(1.2) = 0.18232155...$$

Polynôme de Maclaurin

Les polynômes de Taylor sont très utiles pour estimer la valeur d'une fonction compliquée, au un point quelconque.

Trouver le polynôme de Taylor au point $C=0$

$$\sum_{n=0}^k \frac{f^{(n)}(0)}{n!} \cdot x^n = f^{(0)}(0) + f^{(1)}(0) \cdot x + \frac{f^{(2)}(0)}{2!} \cdot x^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(0)}{k!} \cdot x^k$$

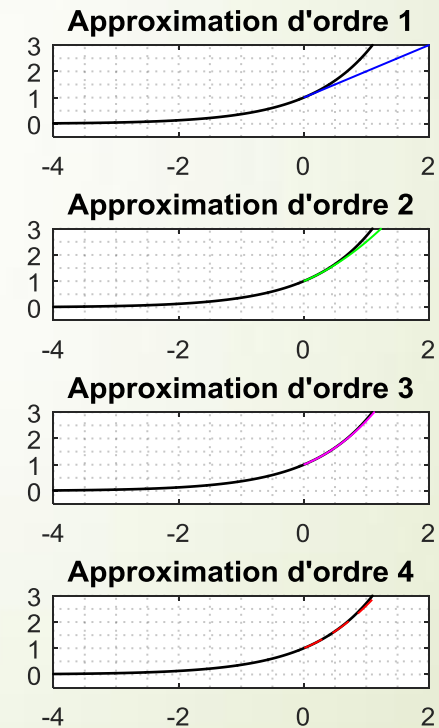
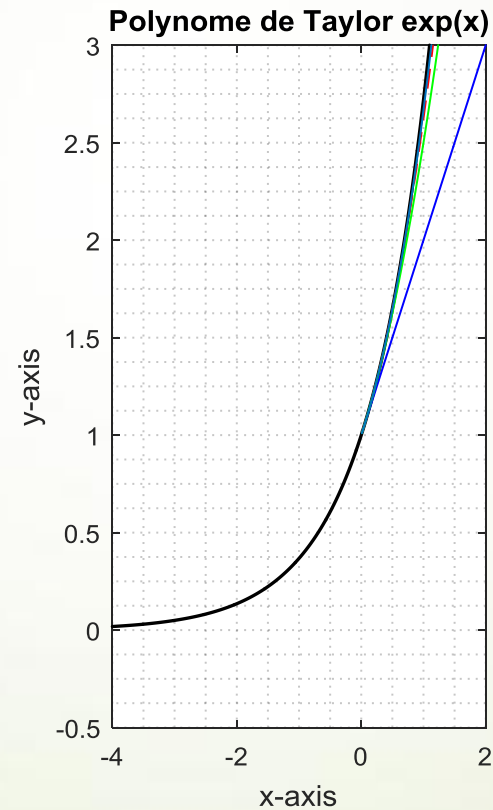
C'est le polynôme de Maclaurin

Exemple

Le polynôme de Maclaurin d'ordre 4 de la fonction $f(x)=e^x$

$$y = f^{(0)}(0) + f^{(1)}(0) \cdot x + \frac{f^{(2)}(0)}{2!} \cdot x^2 + \frac{f^{(3)}(0)}{3!} \cdot x^3 + \frac{f^{(4)}(0)}{4!} \cdot x^4$$

$$y = 1 + x + \frac{1}{2} \cdot x^2 + \frac{1}{6} \cdot x^3 + \frac{1}{24} \cdot x^4$$





Manuellement

$$e^{0.1} \approx 1 + (0.1) + \left(\frac{1}{2}\right) \cdot (0.1)^2 + \left(\frac{1}{6}\right) \cdot (0.1)^3 + \frac{1}{24} \cdot (0.1)^4$$

$$e^{0.1} \approx 1.1051708..$$

Par ordinateur

$$e^{0.1} = 1.1051709..$$

L'approximation de Maclaurin est réputée excellente au voisinage de $x=0$, et pour un intervalle considérable de valeurs positive.

le Reste de l'approximation de Taylor

Au voisinage de $x=0$, il y a une erreur dans l'approximation de Taylor appelé le reste $R_n(x)$

telle que : $f(x) = P_n(x) + R_n(x)$.



Reste (erreur) du polynôme de Taylor est :

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(z)}{(n+1)!} \cdot (x-c)^{n+1}; x \leq z \leq c$$

Exemple

Pour $f(x)=e^x; c = 0$ (Approximation de maclaurin)

$$T_4(x) = 1 + x + \frac{1}{2!} \cdot x^2 + \frac{1}{3!} \cdot x^3 + \frac{1}{4!} \cdot x^4$$

Trouve la valeur de $e^{0.1}$

$$e^{0.1} = 1 + 0.1 + \frac{1}{2!} \cdot (0.1)^2 + \frac{1}{3!} \cdot (0.1)^3 + \frac{1}{4!} \cdot (0.1)^4$$

$$e^{0.1} \approx 1.1051708..$$

l'erreur entre la valeur $e^{0.1}$ (estimée) et la valeur réelle

$$R_4(x) = \frac{e^z}{5!} \cdot (x)^5 \quad ; \text{pour } z \text{ entre } 0 \text{ et } x = 0,1$$

$$R_4(0.1) = \frac{e^z}{5!} \cdot (0.1)^5 < \frac{e^{0.1}}{5!} \cdot (0.1)^5 = 9.2096665 \times 10^{-8}$$